*Tím SZTS*

*Poznámky zo stretnutia zo zadávateľom*

*Téma: Audiovizuálny tréner slovnej zásoby*

*3.10.2018*

1. Edukačný systém na trénovanie slovnej zásoby cudzieho jazyka
2. Bežiaci na Windowse
3. -Základnou jednotkou bude položka (slovo alebo fráza)

- bude sa nachádzať v skupine (viac položiek, ale minimálne 3)

- skupina sa bude nachádzať v lekcii

1. - Položka bude reprezentovaná ako dvojica - otázka a odpoveď,

- otázku aj odpoveď tvoria obrázok, text alebo zvuk (hociktoré z uvedených, aj

viac naraz ale minimálne jedno).

1. Veľkosť fontov - užívateľ si môže nastaviť veľkosť (aby bola možnosť dívať sa na obrazovku i z diaľky.)
2. Vždy sa bude precvičovať celá lekcia
3. Budú 4 módy:
   1. Učenie

i. skupiny v lekcii budú mať používateľom určené poradie, ak užívateľ poradie neurčí, softvér zvolí poradie náhodne

j. pri spustení módu používateľ zvolí, po akom počte správnych zodpovedaní skupiny sa skupina definuje ako „prebraná“

k. do radu sa dá prvá skupina, keď je táto prebraná(viď bod m). - do radu sa dá druhá skupina, keď je táto prebraná, zopakuje sa prvá skupina – preberie sa takým spôsobom, ako keby bola nová, t. j. úspešnosť jej prebrania v prvom kole sa neberie do úvahy

l. prejdú sa všetky skupiny v rade a to takýmto spôsobom: keď sa prvý raz preberie skupina k (kde k je menšie alebo rovné ako n, n je počet skupín v lekcii), zopakujú – preberú sa znova skupiny 1, 2, až k-1, (v poradí od 1 po k-1)

m. ak sa aspoň na jednu položku v skupine nezodpovie správne, nezodpovie sa správne na celú skupinu. Skupina sa preberá znova.

n. keď je prebraná posledná n skupina, sú zopakované skupiny 1, 2, až n-1. Potom sa vyradí prvá skupina a s lekciou sa pracuje takto: zopakuje – preberie sa skupina 2, 3, atď. až napokon n. Potom sa už nepracuje so skupinami 1, 2 preberie sa skupina 3, 4 ... až n. Predposledné kolo : preberú sa znova skupiny n-1 až n. Posledné kolo: preberie sa skupina n.

o. učenie sa skončí keď sa vyradia všetky skupiny

* 1. Skúšanie

i. skupiny sa “rozbijú” do položiek, položky sa zamiešajú

j. po správnom zodpovedaní položky používateľ pokračuje na ďalšiu

k. ak používateľ odpovie na nejakú položku nesprávne, odloží sa

l. nesprávne zodpovedné položky sa premiešajú a budú sa skúšať (postupom, opísaným v  j. a k. ) kým nebudú zodpovedané správne

* 1. Diktát

i. skupiny sa “rozbijú” do položiek

j. prehrá sa zvuk odpovede položky

k. používateľ napíše odpoveď na papier, na stlačenie klávesy zobrazí textovú odpoveď a skontroluje správnosť

d) Audio učenie sa („stacionárny bicykel“) -

i. softvér zamieša položky v lekcii, nehľadí na skupiny.

j. postupne prezentuje z každej položky aj otázku, aj odpoveď

k. takto prejde celú lekciu, potom položky zamieša znova a pokračuje v prezentácii tak, ako je vyššie opísané

l. robí to, kým užívateľ tento mód nezastaví

m. užívateľ v tomto móde iba spustí a zastaví prezentáciu

n. Dĺžku pauzy medzi otázkou a odpoveďou, veľkosť fontu si bude môcť užívateľ pred spustením nastaviť

1. Položky, skupiny, lekcie sa budú dať vytvoriť, zmazať, upravovať, importovať, exportovať.
2. Otázka a odpoveď sa budú dať v položke prehodiť. Takisto sa bude vedieť z položky jedným kliknutím vyrobiť a vyexportovať nová položka, v ktorej otázka zodpovedá odpovedi pôvodnej položky a odpoveď zodpovedá otázke pôvodnej položky.
3. Aplikácia bude v sebe obsahovať na začiatku jednu úvodnú lekciu(ostatné si budú môcť používatelia vytvoriť, resp. naimportovať)